

WILDLIFE



Kor: 4+



Játékosok száma: 2 - 4



Tartalom: 28 kártya, 7 családra osztva, a környezet szerint:

farm



dzsungel



erdő



hegy



kert



szavanna



tengeri



A játék célja: Hozz létre minél több állatcsaládot.



Játékmenet: Egy család 4 állatból (1, 2, 3, 4) áll, amelyek ugyanabban a környezetben élnek.



WILD NATURE

A játékosok fejenként 5 lapot kapnak, a többit pedig képpel lefelé egy kupacban az asztal közepére helyezik.

Minden játékos megnézi a kártyákat, és családonként elrendezi őket. Ha egy egész család van, akkor maga elé teszi a kártyákat.

A legfiatalabb játékos kezd. A játék az óramutató járásával megegyezően halad.

A kezdőjátékos bármelyik játékostól megkérdezi a szükséges lapot, pl.: „Van egy oroszlánod a szavanna családból?” A kérdező játékosnak legalább egy kártyával kell rendelkeznie attól a családtól, amelytől egy másik lapot kér. Ha a játékosnál megvan a kívánt kártya, akkor át kell adnia a kérdező játékosnak. Amikor a kérdező játékos kap egy lapot, kérhet egy másikat. Ha nem kap lapot, nem kérhet újat, és a következő játékos folytatja.

Amint egy játékosnak sikerül 4 állatcsalád-kártyát összegyűjtenie, azokat maga elé helyezi.

A játék akkor ér véget, amikor a játékosok kirakták az összes kártyát és megalakították az összes családot.

Az a játékos nyer, akinek a legtöbb teljes családja van.



DJECO

